

Jota-Joti Challenges 2018

Jota-Joti Team DV Aachen

Die Idee der JOTA-JOTI Challenges basieren auf dem beliebten Spiel des Brasilianischen JOTA-JOTI Teams. Da die globalen Challenges seit 2015 leider nicht mehr angeboten wurden, haben wir uns dazu entschlossen diese Idee für den deutschsprachigen Raum wieder aufleben zu lassen.

Zielsetzung des Spiels

Ziel des Spiels ist es, gemeinsam Dinge zu tun und zu lernen, Spaß und Freude zu haben und die Aktivitäten mit anderen Pfadfindern auf der ganzen Welt zu teilen.

Die Globale JOTA-JOTI Challenge ist kein Konkurrenzkampf. Die Herausforderung besteht darin, einen hohen Level zu erreichen. Für jede Aufgabe gibt es maximal 100 Punkte. Die Bewertungskriterien listen die maximale Punktzahl für jedes einzelne Kriterium auf.

Wo sollen Fotos und Filme veröffentlicht werden?

Einige Aufgaben sind mit einer einfachen Antwort zu lösen (einige Buchstaben, Worte oder Sätze), die auf <https://2018.jotajoti.org/> eingetragen werden müssen.

Andere Aufgaben ergeben ein Video oder Foto. Ihr veröffentlicht die Fotos und Filme im Internet. Dies könnte überall sein: ein Dienst wie Flickr, Facebook, YouTube, Vimeo oder Eure eigene Gruppen- Webseite. Tragt auf <https://2018.jotajoti.org/> den Link zum Speicherort des Fotos oder Videos ein. Ihr könnt aber auch auf der Seite selber die Videos und Bilder bis zu einer bestimmten Größe hochladen.

Achtet unbedingt darauf, alle Beiträge, welche ihr extern hochladet, als öffentliche Inhalte hochzuladen (es darf keine Anmeldung zum Betrachten nötig sein)!

Eure Videos und Fotos dürfen nicht beleidigend oder in sonstiger Weise gegen die Grundsätze der Pfadfinder verstoßen. Ungeeignetes Material wird nicht für das Spiel gewertet.

Denkt daran, dass die Abgabe für eine Challenge aktiv abgegeben werden muss. Ansonsten ist keine Bewertung möglich. Bei Fragen könnt ihr euch an jota-joti@psg-roetgen.de wenden.

Challenges

Pfadfinder Influencer.....	3
TikTok / Musically.....	4
Datenschutz.....	5
Jetzt wird es vertikal.....	6
Fotobombe.....	7
Euer eigenes Raumschiff.....	8
Halstuch Challenge.....	9
Lebende Maschine.....	10
Mache deine eigene Goldberg-Maschine.....	11
Dele-Challenge.....	12
Skibidi-Challenge.....	13
(Stop Motion) - Animation.....	14
Verabredung (= Sked) der deutschsprachigen Pfadfinderstationen.....	15
How-To/DIY Video.....	16
Klangkörper.....	17
Wikipediaspiel.....	18
Erstelle eine neue Challenge-Aufgabe.....	19

Pfadfinder Influencer

Einführung

Jeder kennt es heutzutage: Werbung ist nicht mehr aus unserem Leben wegzudenken. Sie ist fast überall zu finden: auf der Straße, im Fernsehen oder in Zeitschriften.

Durch das Internet wurden jedoch ganz neue Werbeformen geschaffen: So findet bekommt man in den Sozialen Medien wie Facebook oder Instagram Werbung angezeigt, die Perfekt auf unser Verhalten und unsere Interessen abgestimmt ist.

Eine Werbeform, welche vorallem durch die Sozialen Medien stark gewachsen ist, ist die Werbung über Influencer. Influencer sind Personen aus den Sozialen Medien, welche viele Follower haben und sehr beliebt sind. Ihre Fans können sich dabei sehr gut mit ihnen identifizieren oder sehen diese als Vorbild. Genau auf diesem Faktor wird bei der Werbung gesetzt. Die Fans verbinden das Produkt mit ihrem Star und finden es deshalb toll. Oft wird die Werbung dann unterschwellig durchgeführt, sodass man nicht wirklich erkennt, dass es sich wirklich um Werbung handelt.

Die Aufgabe

Sei selber ein Pfadfinder-Influencer. Versuche in einer Pfadfindersituation (Am Lagerfeuer, auf dem Haik, etc) Werbung wie ein Influencer für ein pfadfinderisches Produkt zu machen. Versuche es dabei so wenig wie möglich als Werbung rüberkommen zu lassen. Beispiel dafür findest du genug im Internet ;).

Bewertung

- 10 Punkte, wenn alle das Pfadfinder-Halstuch tragen
- 25 Punkte, wenn das Video über 20 Sekunden lang ist
- 50 Punkte für Originalität und Qualität (das entscheidet die Jury)

TikTok / Musically

Einführung

TikTok oder besser bekannt als Musically(so hieß es vorher) ist eine App, bei der man seine Lippen passend zur Musik bewegen kann, eine sogenannte Lippensynchronisation, sodass es nachher aussieht als ob man selber dieses Lied gesungen hat. Diese App ist vor allem bei Jugendlichen sehr beliebt.

<https://www.youtube.com/watch?v=swrsUgXdC0Q>

Die Aufgabe

Erstelle dein eigenes TikTok/Musically Video zu einem Pfadfinderlied. Versuche dabei auch möglichst viele pfadfinderische Motive hereinzubringen, wie Pfadfindergruß, Dreistock, etc.. Für diese Challenge wird die angesprochene App benötigt.

Bewertung

- 10 Punkte, wenn alle das Pfadfinder-Halstuch tragen
- 20 Punkte, wenn das Video über 10 Sekunden lang ist
- 50 Punkte für Originalität und Qualität (das entscheidet die Jury)

Datenschutz

Einführung

Datenschutz-Grundverordnung könnte wohl das Unwort des Jahres werden, denn der Datenschutz ist dieses Jahr in aller Munde. Auch die Jugendarbeit hat darunter gelitten und neue Regelungen mit sich gebracht. Vorallem die Regelungen mit dem Aufnehmen und Veröffentlichen von Bildern macht in einigen Situationen die Arbeit nicht so leicht.

Die Aufgabe

Gestaltet ein Bild/Video/Text bei dem ihr darauf aufmerksam macht, wie sich durch die neue Datenschutzregelung die Jugendarbeit erschwert. Diskutiert untereinander, wie ihr die neuen Änderungen findet und ob ihr sie für sinnvoll haltet.

Bewertung

- 10 Punkte für die Erklärung des Themas
- 50 Punkte für Originalität und Qualität (das entscheidet die Jury)

Jetzt wird es vertikal

Einführung

Der Künstler Friedrich Liechtenstein ist 2014 durch eine Werbekampagne einer deutschen Supermarktkette bekannt geworden. Seine Art das Wort *supergeil* auszusprechen machte ihn damals zum Star. Das er Musik produziert ist einigen jedoch nicht bekannt.

Zudem hat er die Idee der vertikalen Videos ins Leben gerufen. Hierbei handelt es sich um Videos, welche vertikal aufgenommen wurden und, im Gegensatz zum bekannten Vertical Video Syndrome den ganzen Bildschirm ausfüllen. Sie sind somit somit dafür gemacht, um diese im Liegen anzuschauen. Dieses Jahr hat außerdem die erste Vertikale stattgefunden, welche ausschließlich für vertikale Videos gedacht ist. Schaut euch doch ein paar Beispiele dazu an:

<https://www.youtube.com/watch?v=GjWPTYatKaw>

<https://www.youtube.com/watch?v=d-LywWQ6IHA>

<https://www.youtube.com/watch?v=XVMKgj3io7M>

Die Aufgabe

Erstellt ein pfadfinderisches *vertikales Video*. Nutzt dabei die Vorteile der Vertikalität voll aus.

Bewertung

- 10 Punkte, wenn durch das vertikale Video mehr erreicht werden konnte, als wenn es horizontal gedreht wurde (Ideen findet ihr dazu im zweiten Video)
- 30 Punkte für spezielle vertikale Effekte (Wie im ersten Beispiel-Video das Getränk)
- 10 Punkte, wenn der Hauptdarsteller als Pfadfinder angezogen ist
- 50 Punkte für Originalität und Qualität (das entscheidet die Jury)

Fotobombe

Einführung

Bei einer Fotobombe versucht man sich beim Erstellen eines Fotos in das Bild herein zu drängen um somit dieses Bild zu zerstören oder es zu einer lustigen Aufnahme zu machen, wenn z.B.: etwas Lustiges im Hintergrund passiert. Beispiele dafür sind z.B.:

<https://www.welt.de/img/kultur/mobile133582598/7102507407-ci102l-w1024/The-55th-Annual-GRAMMY-Awards-Backstage-And-Audience.jpg>

<http://cdn4.spiegel.de/images/image-839907-galleryV9-vmwc-839907.jpg>

Die Aufgabe

Versuche bei anderem Gruppen ein Fotobombe zu erzeugen und damit eine lustige Situation zu erschaffen. Lade das entstandene Bild dann hoch.

Bewertung

- 10 Punkte, wenn alle das Pfadfinder-Halstuch tragen
- 40 Punkte für Originalität und Qualität (das entscheidet die Jury)

Euer eigenes Raumschiff

Dein Raumschiff ist gerade auf dem Mond abgestürzt. Du bist 320 km (200 Meilen) von der Mondbasis 3 entfernt. Es ist Mittag (denk daran, dass der Mondtag 14 Erdtage dauert). Das Überleben deiner Crew hängt davon ab, ob ihr die Basis erreichen.

15 Gegenstände wurden von dem zerstörten Schiff geborgen. Du, privat, musst zuerst die Gegenstände in der Reihenfolge ihrer Wichtigkeit einstufen. Wenn du fertig bist, solltest du dich mit deine mTeam zusammentun und eine Gruppenauflistung vereinbaren.

Folgende Gegenstände konnten geborgen werden:

- Streichholzschachtel
- Lebensmittelkonzentrat
- 15 Meter Nylonseil
- Fallschirmseide
- Solarbetriebene tragbare Heizeinheit
- Motoröl
- Eine Kiste mit Milchpulver
- Zwei 45 kg Sauerstofftanks
- Selbstaufblasende Rettungsinsel
- Magnetischer Kompass
- 15 Liter Wasser
- Signalleuchten
- Erste-Hilfe-Set (mit Raumanzug-Injektionsnadeln)
- Solarbetriebener FM-Empfänger-Sender
- Sternenkarte (zur Unterstützung der Navigation)

Bei dieser Aufgabe geht es um das Reden im Dialog - zuhören, diskutieren, Konflikte lösen und zu einer demokratischen Lösung kommen.

Bewertung

- 3 Punkte pro richtig eingeordneten Gegenstand

Halstuch Challenge

Einführung

Halstücher gibt es viele verschiedene auf der Welt, denn fast jeder Verband hat sein eigenes. Auch ist es sehr beliebt Halstücher untereinander zu tauschen und zu sammeln. Bei Jota-Joti habt ihr die Möglichkeit mit vielen anderen Gruppen euch auszutauschen.

Die Aufgabe

Eure Aufgabe ist es, möglichst viele Halstücher virtuell zu sammeln. Nimmt also Kontakt mit anderen Pfadfindern über den IRC oder Teamspeak auf und fragt sie nach ihren Halstüchern. Notiert euch welches Land, Verband, Altersstufe und Halstuch (Farbe, aussehen, etc.) es geht. Am besten ist es, wenn ihr ein Bild vom Halstuch bekommt.

Bewertung

- Pro Halstuch 10 Punkte, maximal 50 Punkte insgesamt.

Lebende Maschine

Einführung

Maschinen werden zum Teil elektrisch und/oder mechanisch angetrieben. Von einer Energie-Quelle aus werden verschiedene miteinander verknüpfte Zahnriemen, Zahnräder oder Hebel so in Gang gesetzt um etwas viel größeres zu bewegen/aktivieren oder ähnliches. Die Gesamtheit einer solchen Maschine kann massiv aussehen aber in Ihrem Detail interessant wirken.

Die Aufgabe

Nehmt ein Video auf, in dem ihr eine lebende Maschine improvisiert. Der /Die erste Person fängt an eine monotone Bewegung zu machen und macht gerne noch ein dazugehöriges Geräusch. Dies wird von einer Person aufgenommen. Sobald diese Person die ersten monotonen Bewegungen gemacht hat - und auch weiterhin durchführt - gesellt sich eine weitere Person hinzu und setzt passend an diese Bewegung an. Dabei werden bei dieser Person aber andere Bewegungen und Geräusche in Gang gesetzt. Nach und nach werden alle anwesenden Personen so in die Maschine integriert. Die Gesamtheit aller Bewegungen und Geräusche erzeugt dann die "lebende Maschine"

Während immer neue Personen zur Maschine hinzukommen, geht der Kameramann mehrere Schritte zurück, so dass auch alle Personen ins Videobild passen. Ladet das Video hoch.

Bewertung

- 10 Punkte, wenn alle das Pfadfinder-Halstuch tragen
- 20 Punkte, wenn das Video über 30 Sekunden lang ist
- 50 Punkte für Originalität und Qualität (das entscheidet die Jury)

Mache deine eigene Goldberg-Maschine

Einführung

Rube Goldberg Maschinen sind übertriebene Maschinen oder Vorrichtungen, die eine einfache Aufgabe auf komplizierte Weise erfüllen. Der Ausdruck ist nach Rube Goldberg benannt, dem amerikanischen Cartoonisten und Erfinder. Es hat ungefähr die Ähnlichkeit einer Kettenreaktion. Beispiele könnt ihr hier finden:

https://www.youtube.com/watch?v=_ve4M4UsjQo

<https://www.youtube.com/watch?v=dFWHbRApS3c>

Die Aufgabe

Entwickelt eure eigene Goldberg-Maschine. Eure Aufgabe besteht darin, eine Maschine zu bauen, welche eine Murmel oder kleinen Ball mit gewöhnlichen Gegenständen möglichst weit befördern kann.

Bewertung

- 20 Punkte für pfadfinderische Elemente
- 30 Punkte, wenn das Video länger als 30 Sekunden ist
- 50 Punkte für Originalität und Qualität (das entscheidet die Jury)

Dele-Challenge

Einführung

Der englische Nationalspieler Dele Alli hat für seine Torjubel eine ganz eigene Pose. Nach dem er diese bei einem Fußballspiel gezeigt hatte, wurde dieser unter dem Hashtag #DeleAlliChallenge im Internet weltbekannt. Die Bewegung zieht zwar super einfach aus, ist aber alles andere als dieses. Beispiele dafür findet ihr hier:
<https://www.youtube.com/watch?v=ZCchTgGksWs>
<https://www.youtube.com/watch?v=NvlqZ44oKBY>

Die Aufgabe

Nehmt auch an dieser Challenge teil und versucht die Bewegung selber nachzumachen. Macht ein Video davon

Bewertung

- 10 Punkte, wenn alle das Pfadfinder-Halstuch tragen
- 10 Punkte für die Ausführung des Jubels
- 50 Punkte für Originalität und Qualität (das entscheidet die Jury)

Skibidi-Challenge

Einführung

Die russische Band Little Big hat im Oktober das Musikvideo zum Lied "Skibidi" veröffentlicht. In diesem Musikvideo ist ein eigener Tanz zu finden, welcher in kürzester Zeit im Internet bekannt wurde und unter dem Hashtag #skibidychallenge viele Nachahmer gefunden hat. Das Video ist hier zu finden:

<https://www.youtube.com/watch?v=mDFBTdToRmw>

Die Aufgabe

Kreiert euer eigenes pfadfinderisches #skibidychallenge Video, wobei ihr die Bewegungen macht, welche im Refrain zu hören sind. Euch sind dabei eurer Kreativität keine Grenzen gesetzt. Bringt gerne auch pfadfinderische Elemente herein.

Bewertung

- 10 Punkte, wenn alle das Pfadfinder-Halstuch tragen
- 15 Punkte, wenn das Video über 30 Sekunden lang ist
- 15 Punkte für die Ausführung des Tanzes
- 50 Punkte für Originalität und Qualität (das entscheidet die Jury)

(Stop Motion) – Animation

Einführung

Unter Animieren versteht man die Technik, sehr viele Einzelbilder zu kreieren, welche jedes Mal ein wenig anders sind im Vergleich zum Vorgänger. Hängt man diese aneinander, so entsteht ein flüssiges Video. Schaut euch doch ein paar Beispiele dazu an:

<https://www.youtube.com/watch?v=ycITfQ7yLz4>

<https://www.youtube.com/watch?v=PCITNYczUSA>

Die Aufgabe

Erstellt einen Animationsfilm z.B. aus Puppen, Spielfiguren, Zeichnungen, Drahtfiguren, etc. Eurer Kreativität sind keine Grenzen gesetzt. Es soll eine Geschichte gezeigt werden, die einen Pfadfinder in einer typischen Pfadfindersituation zeigt.

Hilfe

Bewegen reinbringen:

[Wie läuft man](#)

[Geldbeutel-Wurm – auch eine Charakter-Animation, aber ohne Beine!](#)

[PACman – eine ganz andere Art von Charakter-Animation](#)

Mit der App „Stop Motion Studio“ kann man auf seinem Handy solche Filme machen.

Bewertung

- 20 Punkte für ein Animationsvideo von mindestens 10 Sekunden in dem die Hauptperson wirklich läuft
- 30 Punkte, wenn der Hauptdarsteller als Pfadfinder angezogen ist
- 50 Punkte für Originalität und Qualität (das entscheidet die Jury)

Verabredung (= Sked) der deutschsprachigen Pfadfinderstationen

Einführung

Jedes Jahr gibt es die Sked-Runde. Diese findet am 21. Oktober um 18:00 per Funk oder im TeamSpeak statt. Informationen dazu sind [hier](#) zu finden. Auch gibt es ein Quiz, bei dem eine Telefonnummer herauskommt, welche ihr dann anrufen müsst.

Die Aufgabe

Nimmt am Sked teil.

Bewertung

Hierfür gibt es keine Punkte.

How-To/DIY Video

Einführung

Die How-To bzw. DIY (Do it yourself) Videos werden immer beliebter auf YouTube. In diesen Videos werden auf einfache Weise Vorgänge erklärt, sodass man diese recht einfach nachmachen kann. Dabei geht es um einfache Sachen, z.B. wie man Nudeln kocht, bis zu Videos, wie man eine Jurte richtig aufbaut. Sehr verbreitet sind Schmink- und Kochtutorials. Schaut euch doch ein paar Beispiele an:

<https://www.youtube.com/watch?v=OPPqU-zyL9U>

<https://www.youtube.com/watch?v=wCTQdwSIPI0>

Die Aufgabe

Macht euer eigenes How-To/DIY-Video zu einem pfadfinderischen Thema. Dabei ist euch die Kreativität freien Lauf gelassen. Ihr könnt z.B. zeigen, wie man richtig Feuer macht oder einen Halstuchknoten schnitzt.

Bewertung

- 10 Punkte, wenn alle das Pfadfinder-Halstuch tragen
- 30 Punkte, wenn das Video über 30 Sekunden lang ist
- 50 Punkte für Originalität und Qualität (das entscheidet die Jury)

Klangkörper

Einführung

Klang ist pure Physik aber damit wollen wir uns jetzt nicht befassen. Nur so viel: Töne sind auch Musik und Musik bedeutet Freude. Wir wissen durch Höhlenzeichnungen von vor 3500 Jahren, dass die Menschen damals schon Flöten und Musik hatten. Könnt ihr euch die Höhlenmenschen ohne Instrumente, aber mit dem gesamten musikalischen Wissen von heute, vorstellen? Das könnte eine Party werden. Wir wollen genau das ausprobieren.

Die Aufgabe

Ihr macht Musik mit den eigenen Körpern oder Altgasgegenstände. Dabei könnt ihr klatschen, Stepptanzen, mit den Fingern schnipsen, pfeifen, gurgeln oder andere Geräusche mit dem Mund machen usw., oder Flaschen, Stifte, usw. nutzen. Die Musik, die ihr "spielt" soll ein Pfadfinderlied nach eurer Wahl sein. Nur der Körper darf Geräusche machen - es darf nicht ein Wort gesagt werden!

Beachtet folgendes:

1. Es ist verboten irgendein Wort zu sagen
2. Keine Instrumente verwenden
3. Der Song muss von mehr als einem Gruppenmitglied "gespielt" werden
4. Jeder muss ein Pfadfinderhalstuch tragen
5. Das Video muss zwischen 50 und 60 Sekunden lang sein
6. Ihr müsst angeben, welches Lied oder welche Melodie ihr spielt (Titel)

Bewertung

- 15 Punkte, wenn das Lied von mehr als einem Gruppenmitglied gespielt wird
- 15 Punkte, wenn alle Gruppenmitglieder ein Pfadfinderhalstuch tragen
- 5 Punkte für die Angabe des Lied-Titels
- 50 Punkte für die Einhaltung der Zeit (50 bis 60 Sekunden)

Wikipediaspiel

Einführung

Wikipedia ist eine sehr große Enzyklopädie im Internet. In einem Artikel gibt es mehrere Verlinkungen auf weitere Artikel. Somit kann man endlos die Zeit verbringen und diesen Verlinkungen folgen.

Die Aufgabe

Findet die Route für folgende Artikelpaare. Ihr müsst somit den Verlinkungen im Start-Artikel folgen und versuchen das Ziel zu finden. Gibt die Route dafür an.

1. https://de.wikipedia.org/wiki/Thinking_Day ->
<https://de.wikipedia.org/wiki/KHTML>
2. [https://de.wikipedia.org/wiki/Ring_Deutscher_Pfadfinderinnenverb
%C3%A4nde](https://de.wikipedia.org/wiki/Ring_Deutscher_Pfadfinderinnenverb%C3%A4nde)
-> https://de.wikipedia.org/wiki/Geschichte_Hessens
3. <https://de.wikipedia.org/wiki/Aachen> ->
https://de.wikipedia.org/wiki/Abtei_Mariawald

Bewertung

- 20 Punkte pro richtige Route

Erstelle eine neue Challenge-Aufgabe

Einführung

Erstellt eine Aufgabe für andere Gruppen in der Welt.

Eine Aufgabe sollte interessant in der Bearbeitung sein. Die Challenge ist eine Gruppen-Aktivität. Die Spieler der globalen JOTA- JOTI Challenge sind hauptsächlich Pfadfinderinnen und Pfadfinder zwischen 12 und 16 Jahren. Eine Aufgabe sollte nicht zu einfach und nicht zu schwierig sein: Bearbeitungszeit zwischen 5 und 60 Minuten. Die Aufgabe sollte von Pfadfindern auf der ganzen Welt verstanden werden und bearbeitet werden können. Sie sollte möglichst kurz in einfacher Sprache gestellt werden.

Das Ergebnis einer Aufgabe kann ein Video, ein Foto oder eine Antwort bzw. Text sein.

Achtet auf unterschiedliche Antworten in verschiedenen Sprachen. Beispielsweise kann die Hauptstadt des United Kingdoms "London", "Londres" oder "Londen" sein.

Gute Aufgaben wollen wir nächstes Jahr vielleicht auch verwenden!

Die Aufgabe

Eure Aufgabe könnte auch ganz anders sein, als die, die ihr schon gesehen habt. Beispielsweise könnten Fotos in der richtigen Reihenfolge sortiert werden oder es muss herausgefunden werden, in welchem Jahr ein Foto gemacht wurde.

Die Aufgabe soll als Dokument im DOC, DOCX oder ODT Format übermittelt werden und kann auch Bilder enthalten. Maximale Größe: 3 MB.

Bewertung

- 20 Punkte wenn ihr eine eigene Aufgabe einreicht
- 10 Punkte wenn die Jury die Aufgabe interessant findet
- 10 Punkte wenn die Aufgabe für mehr als 1 Pfadfinder gedacht ist
- 10 Punkte wenn man aus der Aufgabe etwas lernen kann (Lern-Erfahrung)